



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA
FACULTAD DE INGENIERÍA MOCHIS
LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE

ASIGNATURA:

Administración de proyectos de software I con laboratorio

CONTENIDOS:

Unidad	Temas
I	1. Marco conceptual de la Administración de Proyectos 1.1. Concepto de Proyecto 1.2. Diferencia entre proyecto y proceso 1.3. Atributos de un proyecto 1.4. Factores que restringen el éxito de un proyecto 1.5. Concepto de Administración de Proyectos de Software 1.6. Beneficios de la Administración de Proyectos 1.7. Interesados en el proyecto 1.8. Perfil del Administrador de Proyectos 1.9. Ciclo de vida del proyecto 1.10. Áreas de Conocimiento de la Administración de Proyectos
II	2. Iniciación del Proyecto 2.1. Enunciado del Trabajo 2.2. Acta del Proyecto
III	3. Gestión de Alcance del Proyecto 3.1. Planificación del Alcance 3.2. Definición del Alcance 3.3. Crear EDT 3.4. Verificación del Alcance 3.5. Control del Alcance
IV	4. Gestión del Tiempo del Proyecto 4.1. Definición de las Actividades 4.2. Establecimiento de la Secuencia de las Actividades 4.3. Estimación de Recursos de las Actividades 4.4. Estimación de la Duración de las Actividades 4.5. Desarrollo del Cronograma 4.6. Control del Cronograma
V	5. Gestión de los Costos del Proyecto 5.1. Estimación de Costos 5.2. Preparación del Presupuesto de Costos 5.3. Control de Costos
VI	6. Gestión de la Calidad del Proyecto 6.1. Planificación de Calidad 6.2. Aseguramiento de Calidad 6.3. Control de Calidad
VII	7. Ejecución, Seguimiento, Control y Cierre del Proyecto 7.1. Ejecución del proyecto 7.2. Seguimiento y Control del Proyecto 7.3. Cierre del Proyecto

Bibliografía	

Administración de Proyectos Guía para el Aprendizaje, Francisco Rivera Martinez, Gisel Hernández Chavez, Pearson Editorial 2010

Cuerpo de Conocimiento de la Administración de Proyectos (PMBOK)

Software Project Management For Dummies. Teresa Luckey, Joseph Phillips. Wiley Publishing, Inc.

Pressman, Roger. Ingeniería de Software: Un Enfoque Práctico. Mc Graw Hill.